Инструкции по доработке конфигурации

Возможные способы доработки конфигурации:

1. пользовательские раскладки клавиатуры
2. пользовательские кнопки в форме супервизор
3. расширенные отчеты
4. модуль логики
5. изменение конфигурации и типовых внешних обработок

Способ №1 (использование собственных раскладок клавиатуры) рекомендуется использовать когда клиенту нужна функция (кнопка или горячая клавиша), которая выполнит типовые действия, которые отсутствуют в предопределенных раскладках клавиатуры. Например, применить определенную (или из списка) дисконтную карту, товар, продавца и т.п. Т.е. использовать набор функций формы регистрации.

Способ №2 используется когда нужно добавить дополнительную кнопку в супервизор.

Способ №3: Расширенные отчеты используются для вывода какой-то информации на экран или принтер, могут вызываться пользователем в произвольный момент времени и, опционально, автоматически при снятии отчета с гашением

Способ №4 решает большинство задач без необходимости доработок конфигурации и типовых обработок с максимальной совместимостью при обновлении конфигурации.

Вариант №5 крайне не рекомендуется использовать по следующим причинам:

- Изменение базовой версии конфигурации невозможно.
- При каждом обновлении конфигурации потребуется переносить изменения вручную.
- В новой версии конфигурации возможно изменение кода, которое потребует дополнительное время на актуализацию доработок.

Основные функции

При доработке конфигурации рекомендуется использовать типовые методы, которые можно найти в коде конфигурации.
Наиболее часто используемые методы описаны ниже.
Формат описания методов:

Имя метода - описание метода.
Параметры:
Номер параметра: Тип параметра (значение по-умолчанию) - описание параметра.
Пример кода.

Диалоги

ИнтерфОшибка - процедура выводит сообщение пользователю.
Параметры:
1: Строка - строка с текстом сообщения
2: Строка («Ошибка») - заголовок формы

```
ИнтерфОшибка("Текст сообщения", "Внимание!");
```

ИнтерфВопросДаНет - глобальная функция открывает окно с переданным текстом и двумя кнопками «Да» и «Нет», возвращает нажатую кнопку («Да» или «Нет»).
Параметры:
1: Строка - строка с текстом вопроса
2: Строка («Нет») - кнопка по-умолчанию («Да» или «Нет»)

```
Если ИнтерфВопросДаНет("Текст вопроса") = "Да" Тогда
   // обработка ответа на вопрос
КонецЕсли;
```

ИнтерфВопросДаНетОтмена - глобальная функция открывает окно с переданным текстом и кнопками «Да», «Нет», «Отмена», при нажатии кнопки возвращает строку («Да», «Нет», «Отмена»).
Параметры:
1: Строка - строка с текстом вопроса

```
Если ИнтерфВопросДаНетОтмена("Текст вопроса") = "Да" Тогда
   // обработка ответа на вопрос
КонецЕсли;
```

ПолучитьКоличество, ПолучитьСекцию, ПолучитьСумму и др. - функции формы Регистрация.ФормаЗапросКоличества открывают окно для ввода числового значения (все возможные функции и их параметры см. в модуле Регистрация.ФормаЗапросКоличества).

```
ФормаЗапросКоличества =
МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.ФормаЗапросКоличества");
Если ФормаЗапросКоличества = Неопределено Тогда
   ФормаЗапросКоличества =
МенеджерОбъектов.СоздатьОбщуюФорму("Регистрация.ФормаЗапросКоличества",
"MAIN");
КонецЕсли;
НеДробноеЧисло = ФормаЗапросКоличества.ПолучитьЧисло(10, 0, 2); // ввод недробного
двузначного числа, значение по-умолчанию 10
```

ВыборДаты - функция общей формы ВыборДаты открывает форму для ввода даты.

```
УИД_Формы = Новый УникальныйИдентификатор();
ФормаВыбораДаты = МенеджерОбъектов.СоздатьОбщуюФорму("ОбщаяФорма.ВыборДаты",
УИД_Формы);
Результат = Неопределено;
```

```
ДатаРождения = Дата(2000, 1, 1);

Если ФормаВыбораДаты.ВыбратьДату(Результат, ДатаРождения) Тогда
   ДатаРождения = Результат;
КонецЕсли;

МенеджерОбъектов.ВыгрузитьОбщийОбъект("ОбщаяФорма.ВыборДаты", УИД_Формы);
```

Работа с составом чека

Отладка

Большинство действий пользователя (нажатие клавиш, события сканера и ридера магнитных карт) обрабатывается в конфигурации как внешнее событие.
Иногда нужно проверить - правильно ли отработает программа при определенных входящих данных от оборудования, а возможности использовать реальное оборудования нет.
Для этого можно (в модуле логики или назначить на кнопку) эмулировать внешнее событие методом GenerateEvent компоненты AddIn.ShtrihContext:
Параметры:
1: название источника события (для большинства событий не анализируется)
2: название события
3: данные события

Пример:
эмуляция работы со сканером:

```
МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.ShtrihContext").GenerateEvent("Scanner", "ScannerEvent", "123");
```

эмуляция работы с ридером магнитных карт:

```
МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.ShtrihContext").GenerateEvent("MSCReaderEvent", "MSCReaderEvent", "123");
```

From:
https://wiki.ilexx.ru/ - Штрих-М: Документация

Permanent link:
https://wiki.ilexx.ru/doku.php?id=%D0%BA%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%B0%D1%805:%D0%B2%D0%BD%D0%B5%D1%88%D0%BD%D0%B8%D0%B5%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%83%D0%B8%D0%B8:%D0%B4%D0%BE%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D0%BA%D0%B0%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%84%D0%B8%D0%B3%D1%83%D1%80%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8&rev=1587047956

Last update: 2020/04/16 14:39