

# Инструкции по доработке конфигурации

## Отладка через конфигуратор 1С

Для запуска отладки конфигурации из конфигуратора 1С нужно указать параметры сеанса 1С (указать используемый номер ПОС):

```
STARTER+POSNUMBER="1"+ROCKEY
```

Если используется ключ катран, тогда вместо ROCKEY нужно написать KATRAN.

## Возможные способы доработки конфигурации:

Рекомендуем ознакомиться с вебинаром [Вебинар - доработки конфигурации Кассир 5](#)

1. пользовательские раскладки клавиатуры
2. [пользовательские кнопки в форме супервизор](#)
3. [расширенные отчеты](#)
4. модуль логики
5. изменение конфигурации и типовых внешних обработок

Способ №1 (использование собственных раскладок клавиатуры) рекомендуется использовать когда клиенту нужна функция (кнопка или горячая клавиша), которая выполнит типовые действия, которые отсутствуют в предопределенных раскладках клавиатуры. Например, применить определенную (или из списка) дисконтную карту, товар, продавца и т.п. Т.е. использовать набор функций формы регистрации.

Способ №2 используется когда нужно добавить дополнительную кнопку в супервизор.

Способ №3: Расширенные отчеты используются для вывода какой-то информации на экран или принтер, могут вызываться пользователем в произвольный момент времени и, дополнительно, автоматически при снятии отчета с гашением

Способ №4 решает большинство задач без необходимости доработок конфигурации и типовых обработок с максимальной совместимостью при обновлении конфигурации.

API логических модулей

[Список обработчиков в защищенной компоненте](#)

Ниже можно скачать архивы с заготовкой модуля логики. В конце модуля основной формы каждой заготовки есть краткая пошаговая инструкция.

ПустаяЗаготовка

- пустой модуль логики, обработчики для добавления закладки подключаются автоматически при заполнении переменных ИмяМодуля и ЗаголовокЗакладкиНастроек.

ЗаготовкаМакетЧека

- заготовка модуля логики, который позволяет добавить дополнительные поля в макет чека.

ЗаготовкаОсновныеОбработчики

- заготовка модуля с наиболее часто используемыми обработчиками. Каждый обработчик

прокомментирован.

## Переопределение активности автоскидок

- модуль логики позволяет программно переопределять активность автоматических скидок.

Вариант №5 крайне не рекомендуется использовать по следующим причинам:

- Изменение базовой версии конфигурации невозможно.
  - Обновление через дистрибутив невозможно, т.к. дистрибутив выполняет загрузку оригинальной конфигурации.
  - При каждом обновлении конфигурации потребуется переносить изменения вручную.
  - В новой версии конфигурации возможно изменение кода, которое потребует дополнительное время на актуализацию доработок.

## **Основные реквизиты, функции, процедуры,**

При доработке конфигурации рекомендуется использовать типовые методы, которые можно найти в коде конфигурации.

Список методов в защищенной компоненте описан в статье [API компоненты AddIn.CashContext](#)

Наиболее часто используемые методы описаны ниже.

Формат описания методов:

## Имя метода - описание метода.

## Параметры:

Номер параметра: Тип параметра (значение по-умолчанию) - описание параметра.

## Пример кода.

## Диалоги

**ИнтерфОшибка** - процедура выводит сообщение пользователю.

Параметры:

## 1: Страна - строка с текстом сообщения

2: Стока («Ошибка») - заголовок формы

ИнтерфОшибка("Текст сообщения", "Внимание!");

**ИнтерфВопросДаНет** - глобальная функция открывает окно с переданным текстом и двумя кнопками «Да» и «Нет», возвращает нажатую кнопку («Да» или «Нет»).

## Параметры:

## 1: Стока - строка с текстом вопроса

2: Стока («Нет») - кнопка по-умолчанию («Да» или «Нет»)

Если ИнтерфВопросДаНет("Текст вопроса") = "Да" Тогда

// обработка ответа на вопрос

КонецЕсли;

**ИнтерфВопросДаНетОтмена** - глобальная функция открывает окно с переданным текстом и кнопками «Да», «Нет», «Отмена», при нажатии кнопки возвращает строку («Да», «Нет», «Отмена»).

«Отмена»).

Параметры:

1: Стока - строка с текстом вопроса

```
Если ИнтерфВопросДаНетОтмена("Текст вопроса") = "Да" Тогда
```

```
    // обработка ответа на вопрос
```

```
КонецЕсли;
```

### **ПолучитьКоличество, ПолучитьСекцию, ПолучитьСумму и др.** - функции формы

Регистрация.ФормаЗапросКоличества открывают окно для ввода числового значения (все возможные функции и их параметры см. в модуле Регистрация.ФормаЗапросКоличества).

```
ФормаЗапросКоличества =
```

```
МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.ФормаЗапросКоличества");
```

```
Если ФормаЗапросКоличества = Неопределено Тогда
```

```
    ФормаЗапросКоличества =
```

```
    МенеджерОбъектов.СоздатьОбщуюФорму("Регистрация.ФормаЗапросКоличества" ,  
    "MAIN" );
```

```
КонецЕсли;
```

```
НедробноеЧисло = ФормаЗапросКоличества.ПолучитьЧисло(10, 0, 2); // ввод недробного  
двухзначного числа, значение по-умолчанию 10
```

**ВыбратьДату, ВыбратьВремя, ВыбратьДатуИВремя** - функции общей формы ВыборДаты открывает форму для ввода даты/времени/даты и времени, тип возвращаемого значения Булево.

1: Произвольный - в эту переменную запишется дата, которую указал пользователь.

2: Дата (Неопределено) - значение по-умолчанию.

```
УИД_Формы = Новый УникальныйИдентификатор();
```

```
ФормаВыбораДаты = МенеджерОбъектов.СоздатьОбщуюФорму("ОбщаяФорма.ВыборДаты",  
УИД_Формы);
```

```
Результат = Неопределено;
```

```
ДатаРождения = Дата(2000, 1, 1);
```

```
Если ФормаВыбораДаты.ВыбратьДату(Результат, ДатаРождения) Тогда
```

```
    ДатаРождения = Результат;
```

```
КонецЕсли;
```

```
МенеджерОбъектов.ВыгрузитьОбщийОбъект("ОбщаяФорма.ВыборДаты", УИД_Формы);
```

## **Работа с составом чека**

Как получить форму регистрации в коде:

```
ФормаРегистрации = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.Форма");
```

Как получить состав чека формы регистрации:

```
ФормаРегистрации = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.Форма");
КоличествоСтрок = ФормаРегистрации.СоставЧека.Количество();
```

Как получить выделенную строку состава чека:

```
ФормаРегистрации = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.Форма");
ТекущаяСтрокаСоставаЧека = ФормаРегистрации.элтСоставЧека.ТекущаяСтрока;
```

Как добавить товар в состав чека по коду или артикулу (для добавления по артикулу нужно в 2-й параметр передать «Артикул»):

```
ФормаРегистрации = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.Форма");
ЗК = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.CashContext");
ЗК.ДобавитьПозициюПоКодуАртикулу(100, "Код", "", -1, ФормаРегистрации); // добавить товар
с кодом 100, цена цена по-умолчанию (из БД)
ЗК.ДобавитьПозициюПоКодуАртикулу(200, "Код", "", 500, ФормаРегистрации); // добавить
товар с кодом 200 с ценой 500
ЗК.ДобавитьПозициюПоКодуАртикулу(300, "Код", "12345", -1, ФормаРегистрации); // добавить
единицу с кодом "12345" товара с кодом 300, цена по-умолчанию
```

## Как добавить товар в состав чека по штрихкоду:

```
ФормаРегистрации = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("Регистрация.Форма");
ЗК = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.CashContext");
ЗК.ДобавитьПозициюПоШтрихкоду("12345", -1, ФормаРегистрации, Ложь, Ложь);
ЗК.ДобавитьПозициюПоШтрихкоду("12345", // штрихкод
    -1, // цена (-1 = цена из БД)
    ФормаРегистрации,
    Ложь, // Истина - штрихкод считан сканером, Ложь - вручную
    Ложь); // Истина - проверять право для регистрации по штрихкоду, Ложь -
не проверять
```

## Работа с главным полем ввода

Для установки значения главного поля ввода (ГПВ) используется процедура модуля формы регистрации **УстановитьГлавноеПолеВвода**.

Для установки нечислового значения в настройках должен быть разрешен строковый ввод.  
Параметры:

1: строка или число - значение, которое нужно установить в ГПВ.

Пример:

```
УстановитьГлавноеПолеВвода(""); // сбросить ГПВ  
УстановитьГлавноеПолеВвода("Art1"); // установить строку Art1  
УстановитьГлавноеПолеВвода(1000.50); // установить строку 1000.5
```

Для получения текущего значения ГПВ используется функция формы регистрации ПолучитьГлавноеПолеВвода, единственный параметр определяет в каком виде нужно получить результат:

- 0 - Стока - Получаем строковое выражение Главного поля ввода (при вводе числа - точка не будет присутствовать в строке)
- 1 - Сумма - Получить значение главного поля ввода, преобразованного к формату суммы
- 2 - Количество - Получить значение главного поля ввода, преобразованного к формату количества

Пример:

```
УстановитьГлавноеПолеВвода(1.456); // установить значение ГПВ "1.456"
Значение = ПолучитьГлавноеПолеВвода(0); // вернёт строку "1456"
Значение = ПолучитьГлавноеПолеВвода(1); // вернёт число 1.46
Значение = ПолучитьГлавноеПолеВвода(2); // вернёт число 1.456
```

## Работа с ККМ

Пример печати произвольного текста на ККМ (из формы регистрации, считаем что ККМ подключен):

```
//ф-я КонвертироватьВМассивДляПечати принимает на вход макет чека, можно использовать
тэги форматирования
//<CENTER> - выравнивание по центру
//<LEFT> - выравнивание по левому краю (по-умолчанию)
//<RIGHT> - выравнивание по правому краю
//Слева<HR> </HR>Справа - разделить слова пробелами на всю ширину
//<HR>.</HR> - повторить на всю ширину
//<s> - штрихкод ean13
//<s2d> - qr-код
//<CUT> - отрезка
ПС = Символ(182);
Текст = "<CENTER>Строка по центру" + ПС +
"Строка слева" + ПС +
"<RIGHT>Строка справа" + ПС +
"<HR>*</HR>" + ПС +
"<s>1234567890123</s>" + ПС +
"<s2d>http://host</s2d>" + ПС +
" " + ПС +
" " + ПС +
"<CUT>";
```

ЗК = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.CashContext");
МассивДляПечати = ЗК.КонвертироватьВМассивДляПечати(Текст);
СтрокаKKM = Кассир5\_DataAccess.ПолучитьKKM();
РезультатПечати\_бул = ЗК.FnKKM\_PrintStringBlock(СтрокаKKM, МассивДляПечати);

## Подключение к ККМ

Если неизвестно подключен ККМ в данный момент или нет, то нужно выполнить следующий код. Если ККМ не подключен, то выполнится подключение, а после окончания работы с ККМ - отключение, если он не был подключен.

```
Функция ВыполнитьЧтоToНаKKM()
СтрокаKKM = Кассир5_DataAccess.ПолучитьKKM();
Если СтрокаKKM = Неопределено Тогда
    ИнтерфОшибка("Не настроена ККМ");
    Возврат Ложь;
КонецЕсли;

ЗК = МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.CashContext");
БылПолключен = ЗК.FnKKM_GetParam(СтрокаKKM, "Подключен");
Если НЕ БылПолключен И НЕ
    МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.CashContext").FnKKM_Connect(СтрокаKKM, Истина) Тогда
        Возврат Ложь; // не удалось подключиться к ККМ
КонецЕсли;

// работа с ККМ
Результат = Истина;

Если НЕ БылПолключен Тогда
    ЗК.FnKKM_Disconnect(СтрокаKKM, Истина);
КонецЕсли;
Возврат Результат;
КонецФункции
```

## **Работа со справочниками транзакций**

В Кассир 5 есть два типа справочников с транзакциями:

1. Справочник Временные транзакции - хранит информацию о текущем чеке, при закрытии (или отмене) чека переносятся в справочник Транзакции и удаляются.
  2. Справочник Транзакции - хранит информацию об основных действиях кассира, закрытых или отмененных чеках и пр.

Справочник выгружается в файл отчета по [формату Кассир 5](#).

Элементы удаляются только автоматически по регламенту.

## Работа со справочником Временные транзакции

Перед работой с временными транзакциями рекомендуется ознакомиться со статьей [Таблица временных транзакций кассира](#).

Если нужно записать произвольную транзакцию, которая относится к текущему чеку, тогда нужно записать временную транзакцию.

Все функции для работы с временными транзакциями находятся в модуле обработки Кассир5.DataAccess.

**ПолучитьВремТранзакцию** - ф-я получает информация о временной транзакции по коду.

Если врем. транзакция не найдена, тогда в возвращенной структуре в свойство «Пустая» будет установлено значение Истина.

Параметры:

1: Число - код временной транзакции для поиска.

```
Транз = Кассир5_DataAccess.ПолучитьВремТранзакцию(100); // получить врем. транзакцию с кодом 100
```

**ПолучитьВремТранзакцииПоТипу** - ф-я выполняет отбор временных транзакций по типу (поле ТипТранзакции), тип возвращаемого значения Таблица значений.

```
Транзакции11 = Кассир5_DataAccess.ПолучитьВремТранзакцииПоТипу(11); // в переменную Транзакции11 установится таблица со всеми транзакциями с типом 11
```

**ПисатьВремТранзакцию** - ф-я создаёт новый элемент справочника Временные транзакции.

Параметры:

1: Число - код транзакции (используется для уникальности врем. транзакций и определяет порядок записи в справочник Транзакции). Если передано значение «0», тогда установится текущий максимальный код + 1.

2: Число - поле Тип транзакции

3: Дата (Неопределено) - поле Дата транзакции (если не указана - подставляется текущая дата)

4: Число - поле Секция

5: Стока (до 150 символов) - поле Код товара (поле используется для записи строковых данных)

6: Число - поле Цена

7: Число - поле Количество

8: Число - поле Сумма

9: Число - номер ККМ (определяет к какому ККМ относится транзакция, если задать несуществующий номер ККМ - транзакция не будет перенесена в справочник Транзакции)

10: Стока («»)- поле Скидка, поле используется для оперативной работы с длинными строками, в справочник Транзакции не переносится

Пример записи врем. транзакции с типом 777 на чек, с явным указанием кода:

```
КодВремТранзакции = 900000;
// запишем транзакцию на чек, если транзакция с переданным кодом уже существует, тогда будет выполнено изменение транзакции
// дата транзакции = ТекущаяДата(), секция = 1, код товара = "2", цена = 3, количество = 4,
// сумма = 5, номер ккм = по-умолчанию
Кассир5_DataAccess.ПисатьВремТранзакцию(КодВремТранзакции, 777, ТекущаяДата(), 1,
"2", 3, 4, 5, Кассир5_DataAccess.ИспользоватьККМ, "");
```

Пример записи врем. транзакции на чек, без явного указания кода:

```
ТипТранзакцииДопИнфо = 777;
// удаляем транзакцию с типом 777, чтобы не было дублей
Для Каждого Транз Из
Кассир5_DataAccess.ПолучитьВремТранзакцииПоТипу(ТипТранзакцииДопИнфо) Цикл
    Кассир5_DataAccess.УдалитьВремТранзакцию(Транз.Код);
КонецЦикла;
// запишем транзакцию на чек, код установится автоматически, дата транзакции =
ТекущаяДата(), секция = 1, код товара = "2", цена = 3, количество = 4, сумма = 5, номер ккм =
по-умолчанию
```

```
Кассир5_DataAccess.ПисатьВремТранзакцию(0, ТипТранзакцииДопИнфо, ТекущаяДата(), 1,  
"2", 3, 4, 5, Кассир5_DataAccess.ИспользоватьKKM, "");
```

См. также в модуле обработки Кассир5\_DataAccess:

# ИзменитьВремТранзакциюПоСтруктуре

## Изменить Время Транзакцию

## **Удалить ВремТранзакцию**

## **Получить Выборку Скидок**

## ПолучитьВремТранзакци

## Работа со справочником Транзакций

для записи транзакции напрямую в справочник Транзакций (транзакции, не относящиеся к конкретному чеку) используется процедура модуля обработки Кассир5\_DataAccess

## Записать транзакции.

## Параметры:

1: Таблица значений (неопределено) - таблица значений, получаемая функцией модуля формы регистрации или модуля обработки Кассир5\_DataAccess **ДобавитьТранзакциюВТаблицу**.

Пример записи одной транзакции с типом //:

```
Кассир5_DataAccess.ЗаписатьТранзакции(Кассир5_DataAccess.ДобавитьТранзакциюВТаб  
лицу(Неопределено,  
Неопределено,// код кассира  
777,// тип транзакции  
Неопределено,// дата транзакции  
0,//секция  
"","",// код товара  
0,//цена  
0,//количество  
0));//сумма
```

Пример записи нескольких транзакций:

Таблица Транзакций = Неопределено;

Кассир5\_DataAccess .ДобавитьТранзакциюВТаблицу(ТаблицаТранзакций, Неопределено, 777, Неопределено, 0, "", 0, 0, 0);

Кассир5\_DataAccess.ДобавитьТранзакциюВТаблицу(ТаблицаТранзакций, Неопределено, 778, Неопределено, 0, "", 0, 0, 0);

Кассир5\_DataAccess.ЗаписатьТранзакции(ТаблицаТранзакций);

## **Работа с правами пользователя**

**ПравоДоступно** - функции модуля обработки Кассир5\_DataAccess, выполняет проверку наличия права у пользователя, тип возвращаемого значения булево.

1: Стока - имя права.

2: Булево (Истина) - если у текущего пользователя право отсутствует, но существует пользователь с набором прав, в котором это право присутствует - тогда откроется форма для считывания карты пользователя с этим правом.

- 3: Булево (Истина) - выводить сообщение об отсутствии права.
- 4: Число (Неопределено) - если параметр указан, тогда будет проверяться пользователь с кодом, указанным в этом параметре, иначе текущий пользователь.
- 5: Число (Неопределено) - в этот параметр запишется код пользователя, который подтвердил право.

```
Если НЕ Кассир5_DataAccess.ПравоДоступно("Право", Ложь, Ложь) Тогда
// действие при отсутствии права без запроса карты и без вывода сообщения
КонецЕсли;
```

**ПравоОтсутствует** - функции модуля обработки Кассир5\_DataAccess, выполняет проверку отсутствия права у пользователя, тип возвращаемого значения булево.

- 1: Стока - имя права.
- 2: Булево (Истина) - если у текущего пользователя право присутствует, но существует пользователь с набором прав, в котором это право отсутствует - тогда откроется форма для считывания карты пользователя без этого права.
- 3: Булево (Истина) - выводить сообщение при наличии права.
- 4: Число (Неопределено) - если параметр указан, тогда будет проверяться пользователь с кодом, указанным в этом параметре, иначе текущий пользователь.

```
Если НЕ Кассир5_DataAccess.ПравоДоступно("Право", Ложь, Ложь) Тогда
// действие при отсутствии права без запроса карты и без вывода сообщения
КонецЕсли;
```

## Отладка

Большинство действий пользователя (нажатие клавиш, события сканера и ридера магнитных карт) обрабатывается в конфигурации как внешнее событие.

Иногда нужно проверить - правильно ли отработает программа при определенных входящих данных от оборудования, а возможности использовать реальное оборудования нет.

Для этого можно (в модуле логики или назначить на кнопку) эмулировать внешнее событие методом GenerateEvent компоненты AddIn.ShtrihContext:

Параметры:

- 1: название источника события (для большинства событий не анализируется)
- 2: название события
- 3: данные события

Пример:

Эмуляция работы со сканером:

```
МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.ShtrihContext").GenerateEvent("Scanner", "ScannerEvent", "123");
```

Эмуляция работы с ридером магнитных карт:

```
МенеджерОбъектов.ПолучитьОбщийОбъект("AddIn.ShtrihContext").GenerateEvent("MSCReaderEvent", "MSCReaderEvent", "123");
```

Также в настройках сканера можно добавить эмулятор сканера.

From: <https://wiki.lexx.ru/> - Штрих-М: Документация

[Permanent link:](#)

<https://wiki.lexxx.ru/doku.php?>

