

Добавление пользовательских кнопок в супервизор

Для добавления кнопок в супервизор нужно создать файл в каталоге ExtFiles с именем s_visor.ini (кодировка ANSI).

В файле `s_visor.ini` должна содержаться информация о наименовании группы кнопок, о функциональных кнопках и их коде, который будет выполняться при нажатии.

Структура файла s_visor.ini:

[Общие]

Имя кнопки=Имя группы доп. кнопок

[Наименование кнопки 1]

Функция=КодФункцииКнопка1.txt

Право=Настройка

[Наименование кнопки 2]

Функция=КодФункцииКнопка2.txt

Файл с кодом указанный в поле «Функция» должен располагаться в ExtFiles.