

Применимость оплаты

Для загрузки применимости оплаты строка начинается со знаков «{!*», а формат строки следующий:

№ поля	Тип	Назначение	ПО ¹⁾
1	Число 5.0	Код применимости	
2	Число 5.0	Код схемы применимости	
3	Строка 50	Название применимости	
4	Число 17.2	Значение	
5	Число 1.0	Способ применения: 0 - Процент от суммы чека 1 - Абсолютное значение (сумма)	
6	Дата	Начальная дата	
7	Дата	Конечная дата	
8	Строка 5	Начальное время	
9	Строка 5	Конечное время	
10	Число 1.0	Условие по дню недели, понедельник	
11	Число 1.0	Условие по дню недели, вторник	
12	Число 1.0	Условие по дню недели, среда	
13	Число 1.0	Условие по дню недели, четверг	
14	Число 1.0	Условие по дню недели, пятница	
15	Число 1.0	Условие по дню недели, суббота	
16	Число 1.0	Условие по дню недели, воскресенье	
17	Число 17.3	Начальное количество	
18	Число 17.3	Конечное количество	
19	Число 17.2	Начальная сумма	
20	Число 17.2	Конечная сумма	
21	Число 17.2	Начальное накопление на дисконтной карте	
22	Число 17.2	Конечное накопление на дисконтной карте	
23	Число 5.0	Начальное количество чеков на дисконтной карте	
24	Число 5.0	Конечное количество чеков на дисконтной карте	
25	Число 1.0	Флаг «дня рождения»	
26	Число 2.0	Дней до дня рождения	
27	Число 2.0	Дней после дня рождения	
28	Число 5.0	Код группы товаров	
29	Число 5.0	Код группы дисконтных карт	
30	Число 5.0	Код группы видов оплаты	
31	Число 1.0	Условие очереди чеков: 1 - по дисконтной карте 2 - за день 3 - за неделю 4 - за месяц 5 - за год 6 - за всё время	Б
32	Число 10.0	Очередь чеков	Б

№ поля	Тип	Назначение	ПО ¹⁾
33	Число 13.0	Код меню	Б
34	Число 5.0	Код типа стола	Б
35	Число 5.0	Код зала	Б
36	Число 5.0	Код стола	Б
37	Число 5.0	Код группы разрезов характеристик	
38	Число 1.0	Условие состояния бронирования	Б
39	Число 10.0	Состояние бронирования	Б

1)

Определяет принадлежность к специализированному ПО. Обозначения: Пусто – используется для всех, Б – Бармен, Официант.

Имя: [https://wiki.ilexx.ru/](#) **Илья И. Дроздов**
Результат ID: [https://wiki.ilexx.ru/](#)
Last update: 2024/03/15 12:56

