

Эмулятор ККМ

Меню «Супервизор» → Настройки → Менеджер оборудования → кнопка «Настройка»

В окне «**Настройка «Эмулятор ККМ»**» осуществляется задание параметров эмулятора ККМ. Эмулятор ККМ моделирует работу реальной ККМ и может использоваться для печати чеков через браузер компьютера и для отработки макета чека.

В поле «**Имя файла регистра эмулятора**» задается имя файла, в котором хранится служебная информация эмулятора, Он имеет расширение «**dat**». По умолчанию имя этого файла «**EmulatorECR.dat**»

В поле «**Имя файла чековой ленты**» задается имя файла, в который записываются копии чеков при регистрации продаж. Он имеет расширение «**txt**». По умолчанию имя этого файла «**EmulatorECR.txt**». Для просмотра этого файла на компьютере в адресной строке браузера следует набрать

```
http://<ip>:<port>/data/EmulatorECR.txt
```

где <ip> и <port> - значения ip адреса устройства и номер порта сервиса настроек (см. [Разрешить внешнее подключение](#))

В поле «**Символов с строке чека**» указывается количество символов в одной строке чека продаж. По умолчанию – **36**.

В параметрах «**Строка 1**» и «**Строка 2**» задается текст, который выводится в первых двух строках чека. Количество символов с каждой строке не должен превышать количества, заданного в параметре «**Символов с строке чека**».

В группе параметров «**Название видов оплаты**» указывается текст, который выводится в нижней части чека после строки «ИТОГО».

По умолчанию:

Вид оплаты 1 – «НАЛИЧНЫМИ»

Вид оплаты 2 – «КРЕДИТОМ»

Вид оплаты 3 – «ТАРОЙ»

Вид оплаты 4 – «ПЛАТ.КАРТОЙ»

From:
<https://kkm.solutions/wiki/> Штрих-М: Документация

Revision: 146
<https://kkm.solutions/wiki/index.php?id=146>
Last update: 2023/02/22 21:18

