

# Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы, и их взаимное расположение заранее задано разработчиками ПО.

## Виды элементов управления.

### Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо), разделённые символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции, которые могут быть использованы при программировании интерфейса, определены заранее разработчиками. Их доступность конкретному пользователю определяется [набором прав](#) заданных в его профиле. Перечень функций и необходимых прав для их использования приведен на странице [«Функции пользовательского интерфейса»](#).

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

```
[КОД;      Код;      3][ШК;      ШК;      3][Х;      Х;      3]
[7;        7;        C][8;        8;        C][9;        9;        C]
[4;        4;        C][5;        5;        C][6;        6;        C]
[1;        1;        C][2;        2;        C][3;        3;        C]
[0;        0;        C][ТОЧКА;    .;        C][00;      00;      C]
[СТЕРЕТЬ;  С;        Ф][УДАЛИТЬ;  DEL;      Ф][УДАЛИТЬ;  DEL;
```

Φ]  
[ОПЛАТА;      ОПЛАТА;      К][ОПЛАТА;      ОПЛАТА;      К][ОПЛАТА;      ОПЛАТА;      К]

В данном примере будет создано 7 строк с кнопками. Первая строка: Зелёные кнопки: Код, Штрихкод, Количество. Строки 2-5: Синие цифровые кнопки (0 - 9, точка, 00) Стока 6: Фиолетовые Стереть и Удалить. Кнопка Удалить будет двойной ширины, поскольку продублирована. Стока 7: Красная кнопка Оплата во всю ширину области.

## Элемент меню

Заголовок меню определяется текстом, ограниченным фигурными скобками слева и справа.

Позиции меню определяются перечнем кнопок, задаваемых после заголовка

## Колонка состава чека

Описывается текстом, ограниченным круглыми скобками слева и справа. Имеет свойства, которые разделены символом «;»:

- Имя реквизита;
- Текст для отображения в чеке;
- Ширина текста в строке (код «Ш»);
- Расположение текста по строкам (Код «П»);
- Начертание текста.

Имя реквизита и текст в чеке должны задаваться первыми. Остальные свойства могут вставляться в произвольном порядке, либо не задаваться.

Имена реквизитов определены заранее разработчиками. В приложении зарезервированы следующие значения имен реквизитов чека.

Цифра после кода «Ш» определяет пропорцию размера строки данного текста относительно всей строки. Например, если в строке 2 колонки с шириной «Ш1» и «Ш4», то первая колонка будет занимать 1/5 общей ширины, а вторая - 4/5. Если в строке 4 колонки одинаковой ширины, можно задать четыре одинаковых кодов «Ш1», либо «Ш2», либо «Ш3» и т.д.

Коды «П1» и «П2» используются для расположения информации в две строки. Текст с кодом «П1» размещается слева от поля ввода, тексты с кодом «П2» размещаются под полем ввода.

Для выделения текста полужирным начертанием следует добавить свойство «Жирный».

Пример:

(НОМЕР; N; Ш1; П1; ЖИРНЫЙ)  
(НАИМЕНОВАНИЕ; ; Ш9; П1)  
(КОД; Код; Ш3; П2)  
(ШК; ШК; Ш3; П2)  
(КОЛИЧЕСТВО; Кол; Ш3; П2)  
(ЦЕНА; Цена; Ш3; П2)  
(СУММА; Сумма; Ш3; П2; ЖИРНЫЙ)

В данном примере будет создано 2 строки:

- в первой строке выводится номер позиции чека и наименование товара – номер выделяется полужирным начертанием, наименование занимает 9/10 размера строки;
- во второй строке выводятся пять одинаковых по ширине колонок, причем итоговая стоимость покупки выделяется полужирным начертанием.

