Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы, и их взаимное расположение заранее задано разработчиками ПО.

Виды элементов управления.

Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо), разделённые символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции, которые могут быть использованы при программировании интерфейса, определены заранее разработчиками. Их доступность конкретному пользователю определяется набором прав заданных в его профиле. Перечень функций и необходимых прав для их использования приведен на странице «Функции пользовательского интерфейса».

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

```
[КОД;       Код;       З][ШК;       ШК;       З][Х;       Х;       З]
[7;         7;         С][8;         8;         С][9;         9;         С]
[4;         4;         С][5;         5;         С][6;         6;         С]
[1;         1;         С][2;         2;         С][3;         3;         С]
[0;         0;         С][ТОЧКА;     .;         С][00;        00;        С]
```

```
[СТЕРЕТЬ;    С;        Ф][УДАЛИТЬ;       DEL;            Ф][УДАЛИТЬ;       DEL;
Ф]
[ОПЛАТА;     ОПЛАТА;     К][ОПЛАТА;     ОПЛАТА;     К][ОПЛАТА;     ОПЛАТА;     К]
```

В данном примере будет создано 7 строк с кнопками. Первая строка: Зелёные кнопки: Код, Штрихкод, Количество. Строки 2-5: Синие цифровые кнопки (0 - 9, точка, 00) Строка 6: Фиолетовые Стереть и Удалить. Кнопка Удалить будет двойной ширины, поскольку продублирована. Строка 7: Красная кнопка Оплата во всю ширину области.

Элемент меню

Заголовок меню определяется текстом, ограниченным фигурными скобками слева и справа.

Позиции меню определяются перечнем кнопок, задаваемых после заголовка

Колонка состава чека

Описывается текстом, ограниченным круглыми скобками слева и справа. Имеет свойства, которые разделёны символом «;»:

- Имя реквизита;
- Текст для отображения в чеке;
- Ширина текста в строке (код «Ш»);
- Расположение текста по строкам (Код «П»);
- Начертание текста.

Имя реквизита и текст в чеке должны задаваться первыми. Остальные свойства могут вставляться в произвольном порядке, либо не задаваться.
Имена реквизитов определены заранее разработчиками. В приложении зарезервированы следующие значения имен реквизитов чека.

Цифра после кода «Ш» определяет пропорцию размера строки данного текста относительно всей строки. Например, если в строке 2 колонки с шириной «Ш1» и «Ш4», то первая колонка будет занимать 1/5 общей ширины, а вторая - 4/5. Если в строке 4 колонки одинаковой ширины, можно задать четыре одинаковых кодов «Ш1», либо «Ш2», либо «Ш3» и.т.д.

Коды «П1» и «П2» используются для расположения информации в две строки. Текст с кодом «П1» размещается слева от поля ввода, тексты с кодом «П2» размещается под полем ввода.

Для выделения текста полужирным начертанием следует добавить свойство «Жирный».

Пример:

```
(НОМЕР;            N;              Ш1;  П1;  ЖИРНЫЙ)
(НАИМЕНОВАНИЕ;  ;          Ш9;  П1)
(КОД;         Код;        Ш3;  П2)
(ШК;          ШК;         Ш3;  П2)
(КОЛИЧЕСТВО;    Кол;        Ш3;  П2)
(ЦЕНА;        Цена;       Ш3;  П2)
```

```
(СУММА;        Сумма;        Ш3;  П2;  ЖИРНЫЙ)
```

В данном примере будет создано 2 строки:

- в первой строке выводится номер позиции чека и наименование товара – номер выделяется полужирным начертанием, наименование занимает 9/10 размера строки;
- во второй строке выводятся пять одинаковых по ширине колонок, причем итоговая стоимость покупки выделяется полужирным начертанием.

