

# Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы и их взаимное расположение заранее задано разработчиками ПО.

## Виды элементов управления.

### Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо) разделённых символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции определены заранее разработчиками. Возможно [одно из следующих значений](#).

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

```
[КОД; Код; З][ШК; ШК; З][Х; Х; З]
[7; 7; С][8; 8; С][9; 9; С]
[4; 4; С][5; 5; С][6; 6; С]
[1; 1; С][2; 2; С][3; 3; С]
[0; 0; С][ТОЧКА; .; С][00; 00; С]
[СТЕРЕТЬ; С; Ф][УДАЛИТЬ; DEL; Ф][УДАЛИТЬ; DEL; Ф]
[ОПЛАТА; ОПЛАТА; К][ОПЛАТА; ОПЛАТА; К][ОПЛАТА; ОПЛАТА; К]
```

