

# Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы и их взаимное расположение заранее задано разработчиками ПО.

## Виды элементов управления.

### Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо) разделённых символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции определены заранее разработчиками. Возможно [одно из следующих значений](#).

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

```
[КОД;      Код;      З][ШК;      ШК;      З][Х;      Х;      З]
[7;      7;      С][8;      8;      С][9;      9;      С]
[4;      4;      С][5;      5;      С][6;      6;      С]
[1;      1;      С][2;      2;      С][3;      3;      С]
[0;      0;      С][ТОЧКА;      .;      С][00;      00;      С]
[СТЕРЕТЬ;      С;      Ф][УДАЛИТЬ;      DEL;      Ф][УДАЛИТЬ;      DEL;      Ф]
[ОПЛАТА;      ОПЛАТА;      К][ОПЛАТА;      ОПЛАТА;      К][ОПЛАТА;      ОПЛАТА;      К]
```

