

Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы и их взаимное расположение заранее задано разработчиками ПО.

Виды элементов управления.

Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо) разделённых символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции определены заранее разработчиками. Возможно [одно из следующих значений](#).

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

[КОД;	Код;	З][ШК;	ШК;	З][Х;	Х;	З]
[7;	7;	С][8;	8;	С][9;	9;	С]
[4;	4;	С][5;	5;	С][6;	6;	С]
[1;	1;	С][2;	2;	С][3;	3;	С]
[0;	0;	С][ТОЧКА;	.;	С][00;	00;	С]
[СТЕРЕТЬ;	С;	Ф][УДАЛИТЬ;	DEL;	Ф][УДАЛИТЬ;	DEL;	Ф]
[ОПЛАТА;	ОПЛАТА;	К][ОПЛАТА;	ОПЛАТА;	К][ОПЛАТА;	ОПЛАТА;	К]

