Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы и их взаимное распложение заранее задано разработчиками ПО.

Виды элементов управления.

Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо) разделённых символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции определены заранее разработчиками. Возможно одно из следующих значений.

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

```
[КОД;       Код;       З][ШК;       ШК;       З][Х;       Х;       З]
[7;         7;         С][8;         8;         С][9;         9;         С]
[4;         4;         С][5;         5;         С][6;         6;         С]
[1;         1;         С][2;         2;         С][3;         3;         С]
[0;         0;         С][ТОЧКА;     .;         С][00;        00;        С]
[СТЕРЕТЬ;   С;         Ф][УДАЛИТЬ;       DEL;           Ф][УДАЛИТЬ;       DEL;
Ф]
[ОПЛАТА;    ОПЛАТА;    К][ОПЛАТА;    ОПЛАТА;    К][ОПЛАТА;    ОПЛАТА;    К]
```

В данном примере будет создано 7 строк с кнопками. Первая строка: Зелёные кнопки: Код, Штрихкод, Количество. Строки 2-5: Синие цифровые кнопки (0 - 9, точка, 00) Строка 6: Фиолетовые Стереть и Удалить. Кнопка Удалить будет двойной ширины, поскольку продублирована. Строка 7: Красная кнопка Оплата во всю ширину области.

Элемент меню

Колонка состава чека

