

# Формирование пользовательского интерфейса

Для формирования пользовательского интерфейса используется схематичное расположение элементов управления (кнопок) на некоторой области. Сами области фиксированы, и их взаимное расположение заранее задано разработчиками ПО.

## Виды элементов управления.

### Кнопка

Описывается текстом, ограниченным квадратными скобками слева и справа. Имеет три свойства (слева направо), разделённые символом «;»:

- Функция
- Текст для отображения на экране
- Цвет

Функции определены заранее разработчиками. Возможно [одно из следующих значений](#).

Текст задаётся таким, чтобы уместился на кнопке и был читаем пользователем.

Цвет может принимать одно из следующих значений:

- Ч - чёрный
- З - зелёный
- С - синий
- Ф - фиолетовый
- Ж - жёлтый
- К - красный

В настройках задаётся относительное расположение элементов на форме, ПО автоматически расположит и выставит ширину кнопок.

Число строк в текстовой настройке будет равно числу рядов кнопок.

Пример:

```
[КОД; Код; З][ШК; ШК; З][Х; Х; З]
[7; 7; С][8; 8; С][9; 9; С]
[4; 4; С][5; 5; С][6; 6; С]
[1; 1; С][2; 2; С][3; 3; С]
[0; 0; С][ТОЧКА; .; С][00; 00; С]
[СТЕРЕТЬ; С; Ф][УДАЛИТЬ; DEL; Ф][УДАЛИТЬ; DEL;
Ф]
[ОПЛАТА; ОПЛАТА; К][ОПЛАТА; ОПЛАТА; К][ОПЛАТА; ОПЛАТА; К]
```

В данном примере будет создано 7 строк с кнопками. Первая строка: Зелёные кнопки: Код, Штрихкод, Количество. Строки 2-5: Синие цифровые кнопки (0 - 9, точка, 00) Строка 6: Фиолетовые Стереть и Удалить. Кнопка Удалить будет двойной ширины, поскольку продублирована. Строка 7: Красная кнопка Оплата во всю ширину области.

## Элемент меню

Заголовок меню определяется текстом, ограниченным фигурными скобками слева и справа.

Позиции меню определяются перечнем кнопок, задаваемых после заголовка

## Колонка состава чека

Описывается текстом, ограниченным круглыми скобками слева и справа. Имеет свойства, которые разделены символом «;»:

- Имя реквизита;
- Текст для отображения в чеке;
- Ширина текста в строке (код «Ш»);
- Расположение текста по строкам (Код «П»);
- Начертание текста.

Имя реквизита и текст в чеке должны задаваться первыми. Остальные свойства могут вставляться в произвольном порядке, либо не задаваться.

Имена реквизитов определены заранее разработчиками. В приложении зарезервированы [следующие значения имен реквизитов чека](#).

Цифра после кода «Ш» определяет пропорцию размера строки данного текста относительно всей строки. Например, если в строке 2 колонки с шириной «Ш1» и «Ш4», то первая колонка будет занимать 1/5 общей ширины, а вторая - 4/5. Если в строке 4 колонки одинаковой ширины, можно задать четыре одинаковых кодов «Ш1», либо «Ш2», либо «Ш3» и.т.д.

Коды «П1» и «П2» используются для расположения информации в две строки. Текст с кодом «П1» размещается слева от поля ввода, тексты с кодом «П2» размещаются под полем ввода.

Для выделения текста полужирным начертанием следует добавить свойство «Жирный».

Пример:

(НОМЕР;	N;	Ш1; П1; ЖИРНЫЙ)
(НАИМЕНОВАНИЕ; ;	Ш9; П1)	
(КОД; Код;	Ш3; П2)	
(ШК; ШК;	Ш3; П2)	
(КОЛИЧЕСТВО; Кол;	Ш3; П2)	
(ЦЕНА; Цена;	Ш3; П2)	
(СУММА; Сумма;	Ш3; П2; ЖИРНЫЙ)	

В данном примере будет создано 2 строки:

- в первой строке выводится номер позиции чека и наименование товара – номер выделяется полужирным начертанием, наименование занимает 9/10 размера строки;
- во второй строке выводятся пять одинаковых по ширине колонок, причем итоговая стоимость покупки выделяется полужирным начертанием.

Файл:  
<https://wiki.ilexx.ru/wiki/Штрих-М:Документация>

Имя файла:  
<https://wiki.ilexx.ru/wiki/Штрих-М:Документация>

Создан: 2017/02/13 17:29

