

Работа с интерфейсом приложения

Работа с интерфейсом приложения ShtrihCash осуществляется в соответствии с приёмами работы в ОС Android: «Касание», «Нажатие и удерживание», «Перетаскивание» и т.д. Переход к функциям приложения осуществляется касанием нужного значка на экране мобильного устройства.

Возврат на предыдущую страницу интерфейса осуществляется касанием значка [←] в левом углу экрана.

Если редактирование [настроек приложения](#) выполняется через браузер, для возврата на предыдущую страницу интерфейса можно либо закрыть текущее окно браузера, либо нажать кнопку **«На предыдущую страницу»**, если она доступна.

Касание значка в правом верхнем углу экрана осуществляет вызов контекстного меню. Поле «Поиск», выведенное в верхней части экрана, позволяет найти нужный элемент справочника по полному или частичному совпадению с введенной символьной строкой. Поиск запускается кнопкой **«Поиск»** (значок с изображением «лупы»). Строка с цифрами, расположенная ниже списка элементов справочника, позволяет перейти к нужной странице справочника.

Кнопка **«Добавить»** (значок «+») позволяет добавить в справочник новый элемент или группу новых реквизитов существующего элемента справочника.

Кнопка **«Изменить»** (пиктограмма с изображением блокнота с карандашом), расположенная рядом с названием элемента справочника, позволяет перейти к редактированию реквизитов этого элемента справочника.

Кнопка **«Настройка»** (пиктограмма с изображением шестеренок), расположенная рядом с названием элемента справочника, позволяет перейти к редактированию реквизитов этого элемента справочника. Кнопка **«Удалить»** (пиктограмма с изображением мусорного бака), расположенная в строке с названием элемента справочника, позволяет удалить данный элемент из справочника.

Кнопка **«Ок»** сохраняет в справочнике заданные значения. Окно с формой закрывается.

Кнопка **«Сохранить»** сохраняет в справочнике заданные значения элемента справочника. Форма остается на экране для последующего редактирования.

Кнопка **«Отмена»** закрывает форму (в последнем сохранённом состоянии) и открывает предыдущую форму.

Изменение ориентации экрана (вертикальная или горизонтальная) осуществляется поворотом мобильного устройства. Интерфейс приложения большей частью ориентирован на вертикальную ориентацию экрана.

