

Состав ПО: библиотека ShPmPosConnector.dll**Установка:****Устанавливается вместе с конфигурацией Штрих-М:****Кассир 5 и располагается в подкаталоге информационной базы****...\ExtFiles\ShtrihPayMan.Modules\PbfPosConnector****Назначение:****Модуль предназначен для осуществления платежей через терминалы PBF Group****(<https://pbfgroup.ru/>).****Поддерживаются способы оплаты:****Пластиковые карты, NFC****Для настройки модуля необходимо в Штрих-М: Кассир 5:**

Авторизоваться под пользователем, у которого есть право заходить в настройки программы

Зайти в Настройки – Закладка Оборудование – Кнопка «Настройка платежных систем»

В открывшемся окне нажать на кнопку «Параметры»

В открывшемся окне найти в списке модуль PBF POS Connector и установить напротив него флаг

Станет доступной для нажатия кнопка «Редактировать свойства»

На странице свойств доступно:

1. Код валюты (643 - Российские рубли)

2. Количество слипов, которое будет распечатывать кассовая программа на каждую транзакцию.

3. Настройка терминалов. Каждый терминал по id привязывается к логическому номеру ККМ.

При транзакциях номер ККМ указывается кассовой программой,

что позволяет обращаться к нужному терминалу по его id.

Терминалы удаляются или добавляются с помощью кнопок «Удалить» и «Добавить»

4. Проверка связи с терминалом осуществляется кнопкой «Проверка соединения». При этом проверяется связь с

терминалом, который выделен в таблице.

Прочие файлы:

В каталоге модуля помимо библиотеки ShPmPosConnector.dll в процессе работы будет создан файл

ShPbfPosConnector.ini с настройками модуля и файлы .dat со списком транзакций текущей смены

по каждому терминалу. Формат имени файла <Номер терминала>_TransList.dat.

From:
<https://wiki.ilexx.ru/> - Штрих-М: ДокументацияPermanent link:
https://wiki.ilexx.ru/index.php?id=%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D1%80_%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82:%D0%BD%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%83%D0%BB%D0%BB:pbf_pos_connector&rev=1623078932Last update: 2021.06/07 18:15