Золотая середина

Общие положения

Модуль **«Золотая середина»** менеджера оплат Штрих-М служит для интеграции менеджера оплат Штрих-М с бонусными и дисконтными картами компании **«Золотая середина»**.

Сам модуль представляет собой динамически подключаемую библиотеку seredinas1c.dll, разработанную в соответствии с требованиями компании Штрих-М.

Требования к системе

Для работы модуля требуется, чтобы был установлен «Терминал для работы с картами «Золотая середина».

Порядок установки и настройки

При установке терминала требуется включить флажок «Устанавливать OLE-компоненты для интеграции». Сам файл seredinas1c.dll помещается в соответствующую папку менеджера оплат и на него указывается ссылка в файле ShtrihPayMan.ini. Для работы OLE-компонентов требуется наличие файла настроек wscardterm.ini либо в той же папке, что и модуль seredinas1c.dll, либо в папке «Общие документы\Seredina». В папку «Общие документы\Seredina» файл настроек попадает при установке терминала для работы с картами «Золотая середина».

Порядок использования.

Ниже перечислены основные операции, реализуемые модулем, а также значения полей, которые модуль ожидает при вызове.

Запрос баланса.

Осуществляется вызовом функции GetDiscountCardInfo(DiscountCardInfo *info).

Входные поля * CardNumber - номер карты.

Выходные поля * Balance - баланс, в сотых долях баллов. * ErrorCode - код ошибки, равно 0, если все хорошо. * ErrorMessage - текст ошибки, не заполняется, если все хорошо. * StringForPrint - слип-чек для печати.

Начисление баллов.

Осуществляется вызовом функции CorrectDiscountCard(PayInfo *info).

Входные поля * CardNumber - номер карты. * CheckNumber - номер чека, если 0, генерируется автоматически из параметров магазина и даты/времени. * Amount - сумма чека в рублях.

Выходные поля * BonusAmount - начисленные баллы, в сотых долях. * Error - код ошибки, равно 0, если все хорошо. * ErrorMsg - текст ошибки, не заполняется, если все хорошо. * StringForPrint - слип-чек для печати.

Списание баллов.

Осуществляется вызовом функции Pay(PayInfo *info).

Входные поля * CardNumber - номер карты. * CheckNumber - номер чека, если 0, генерируется автоматически из параметров магазина и даты/времени. * Amount - количество баллов для списания. * Pays - массив видов платежей, имеет C-тип PayItem**. Каждый элемент содержит поля: ** articul - код вида оплаты. ожидаются виды оплаты: *** 1 - оплата бонусами *** остальное - другие виды оплаты. ** name - наименование вида оплаты. ** amount - сумма, оплачиваемая данным видом оплаты, в сотых долях валюты. ** articul - код ККМ, модулем не учитывается.

* PaysCount - размер массива Pays.

Сумма чека считается как сумма полей amount по всем видам оплаты. Сумма баллов для списания берется их первого элемента со значением поля articul, равным 1.

Выходные поля * BonusAmount - количество спианных баллов, в сотых долях. * Error - код ошибки, равно 0, если все хорошо. * ErrorMsg - текст ошибки, не заполняется, если все хорошо. * StringForPrint - слип-чек для печати. * *Amount* - сумма чека, вычисленная из массива Pays.

h1. Настройка слип - чека

Шаблон слип-чека, выдаваемого модулем можно настраивать. Для этого существует закладка «Слип-чек» в окне настроек модуля. Шаблон представляет собой произвольный текст со специальными полями, которые будут вычислены и подставлены в чек. Каждое подставляемое поле ограничено символом '&' в начале и в конце. Затем идет двухбуквенное регистрочувствительное наименование поля, а затем спецификатор формата. Спецификатор формата должен быть такой же, как для C-функции printf. Например, *&SU%8.2f &* означает поле SU (сумма чека), отформатированное как число с десяточной точкой, с точностью 2 знака после запятой и шириной 8 символов. Выравнивание полей осуществляется по правой границе. Если ширина получившегося отформатированного значения получилась меньше, чем ширина строки между начаьным ии конечным сиволами '&', проивзводится дополнение пробелами слева (выравнивание по правой границе).

Ниже представлены поля, которые поддерживаются: * *SU* - сумма чека * *SB* - сумма к оплате за вычетом суммы, оплачиваемой баллами * *CN* - номер карты * *BC* - количество начисленных при операции бонусов * *BD* - количество списанных при операции бонусов * *BB* - баланс карты да операции

Настройки модуля, включая шаблон слип-чека сохраняются в файле «Общие документы\Seredina\seredinas1c.xml».

h1. Разрешение проблем при работе модуля

Возникающие проблемы можно условно разделить на несколько видов. * Ошибки настройки. Этот класс проблем возникает из-за неправильной установки или настройки модуля. * Ошибки связи. Возникают из-за проблем с сетью. * Ошибки бизнес-логики. Возникают в процессе обработки запросов. Например, сумма баллов для списания превысила лимит списания.

Для помощи в решении проблем можно использовать лог-файлы. Они расположены в папке «Общие документы\Seredina\Logs». Каждый файл имеет имя в формате YYYYMMDDКАТЕГОРИЯ.log. Здесь: * YYYY - год записи в журнал, * MM - месяц записи в журнал, * DD - день записи в журнал, * КАТЕГОРИЯ - строка, идентифицирующая категорию информации.

Принимает значения:

** _s1c - лог модуля seredinas1c.dll ** (пусто) - лог OLE-компонента ** _trm - лог терминала

Кроме того, можно воспользоваться утилитой командной строки для тестирования *testcmdl.exe*, которая обспечивает вызовы функций модуля. Эта утилита расположена там же, где и модуль. Схема запуска утилиты: *testcmdl.exe [номер карты [/s сумма] [/b баллы_для_списания]]*. Здесь: * [номер карты] - номер бонусной карты для тестирования, по умолчанию 0040019414 * [/s сумма] - сумма чека, в целых рублях * [/b баллы_для_списания] - сумма баллов для списания, в целых баллах.

Вывод утилиты обычно похож на следующий: <pre>

> *testcmdl.exe [номер карты [/s сумма] [/b баллы_для_списания]]*

Информация о модуле.

```
Версия протокола: 7
Имя: "Золотая середина"
Дополнтельная информация:
    ReadCardOnCash: 1
    MultiAuth: 0
    ReadPhoneNumberOnCash: 0
    ReadServiceProviderOnCash: 0
    MultiCloseDay: 0
```

Запрос информации о карте...Успешно. Информация о карте:

```
Номер: 0040019414
Баланс: 1020.25
Скидка: 0
```

Продажа с начислением бонусов...

```
Карта: 0040019414
Сумма чека: 100
```

...Успешно.

```
Начислено баллов: 10
Сообщение: Продажа выполнена успешно, начислено 10.00 бонусов.
Строка продажи:
Строка для печати: Продажа выполнена успешно, начислено 10.00 бонусов.
```

Возврат начисленых бонусов...

```
Карта: 0040019414
Сумма чека: -100
```

...Успешно.

```
Начислено баллов: -10
Сообщение: Возврат выполнен успешно
Строка продажи:
Строка для печати: Возврат выполнен успешно
```

Продажа со списанием бонусов...

```
Карта: 0040019414
Сумма чека: 100
Баллов для списания: 1
```

...Успешно.

```
Списано баллов: 1
Сообщение: Продажа выполнена успешно. Списано баллов: 1,00.
Строка продажи:
Строка для печати: Продажа выполнена успешно. Списано баллов: 1,00.
```

</pre>

Также, есть проблема, связанная с включённой защитой от выполнения данных (DEP) для 1С. Она проявляется как ошибка доступа к памяти вида: «access vioaltion at [ADDR]. Write memory at [ADDR]», где [ADDR] - некий адрес в памяти. Эту защиту нужно отключать для процесса 1с. Как это сделать, подробнее можно узнать здесь: http://support.microsoft.com/kb/875352.

From:
https://wiki.ilexx.ru/ - **Штрих-М: Документация**

Permanent link:
https://wiki.ilexx.ru/doku.php?id=%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D1%80_%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82:%D0%BD%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0:%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%83%D0%BB%D0%B8:seredinas1c&rev=1378980627

Last update: **2013/09/12 10:10**