

WebMoney

При работе с системой оплаты WebMoney необходимо заключить договор между собственником магазина и WebMoney на прием платежей через WebMoney.

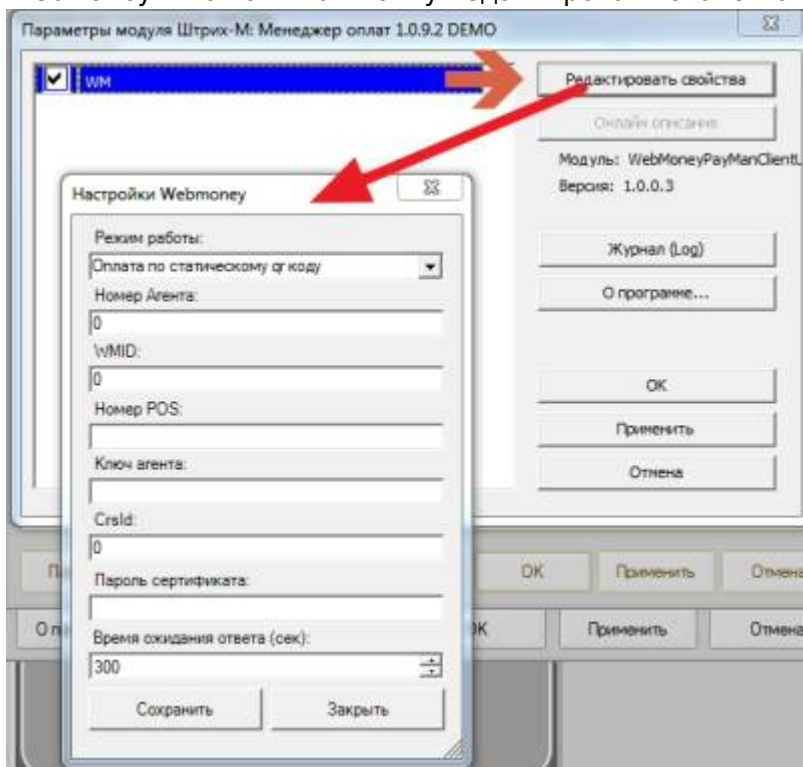
При заключении договора должны быть выданы следующие данные: Номер Агента, WMID, Номер POS, Ключ агента, CrsId , пароль сертификата

Эти данные понадобятся для настройки работы с WebMoney в менеджере оплат.

Так же понадобится сертификат с названием точки, который так же выдается WebMoney и имеет следующий вид: <название точки>.pfx

Данный сертификат должен находиться в каталоге \ShtrihPayMan.Modules\WebMoney

Для настройки работы с WebMoney нужно запустить менеджер оплат, выбрать модуль WebMoney и нажать на кнопку Редактировать свойства.



1. Режим работы

Оплата по qr чеку

Данный режим работает по следующему принципу:

1. На кассе подбирается товар
2. Закрывается чек данным видом оплаты
3. До закрытия чека печатается QR код
4. Запускаем приложение WebMoney на телефоне и сканируем QR код в нем. Оплачиваем чек в приложении.
5. Закрывается чек

Оплата по qr визитке

Данный режим работает по следующему принципу:

1. На кассе подбирается товар

2. Закрывается чек данным видом оплаты
3. До закрытия чека в приложении WebMoney, с телефона, открываем визитку WebMoney с QR кодом
4. Закрываем чек данным видом оплаты и сканируем QR код с экрана телефона
5. Подтверждаем оплату в приложении WebMoney на телефоне
5. Закрывается чек

Оплата по статическому qr коду

WebMoney выдает QR код для каждой кассы, который помещается на табличку и она висит на кассе

При оплате нужно из приложения WebMoney сосканировать данный QR код

Номер Агента, WMID, Номер POS, ключ агента, CrsId , пароль сертификата

Выдается при заключении договора с WM

From: <https://wiki.ilexx.ru/> - Штрих-М: Документация

Permanent link:

https://wiki.ilexx.ru/doku.php?id=%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D1%80_%D0%BE%D0%BF%D0%BD%D0%B0%D1%82:%D0%8D%D0%80%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0:%D0%BC%D0%BE%D0%B4%D1%83%D0%BB%D0%B8:webmoney&rev=1521041463

Last update: 2018/03/14 18:31

