

Создание объекта

```
МенеджерОплат = Новый СОМОбъект("ShtrihPayMan.PayMan");
```

Инициализация

Инициализация объекта производится вызовом метода объекта [Init](#). Параметром передается путь к каталогу с конфигурационными файлами. Менеджер оплат производит инициализацию всех активных компонент. В случае успеха функция возвращает значение «1». Если одна или несколько компонент не прошли процедуру инициализации, функция возвращает значение «-1». В случае возникновения внутренних ошибок инициализации менеджера оплат функция возвращает значение «0».

```
Результат = МенеджерОплат.Init("C:\Program Files\Штрих-М\Менеджер оплат\BIN");
Если Результат = 0 Тогда
```

Предупреждение("Не удалось инициализировать менеджер оплат" + Символы.ПС +
Формат(МенеджерОплатLastError, "ЧДЦ=0; ЧН=0; ЧГ=") + ":" +
МенеджерОплатLastErrorMsg);

ПрекратитьРаботуСистемы();

Возврат;

Иначе Если Результат = -1 Тогда

Предупреждение("Не удалось инициализировать все компоненты менеджера оплат" +
Символы.ПС + Формат(МенеджерОплат.LastError, "ЧДЦ=0; ЧН=0; ЧГ=") + ":" +
МенеджерОплат.LastErrorMsg);

КонецЕсли;

