Создание объекта

```
МенеджерОплат = Новый COMОбъект("ShtrihPayMan.PayMan");
```

Инициализация

Инициализация объекта производится вызовом метода объекта Init. Параметром передается путь к каталогу с конфигурационными файлами. Менеджер оплат производит инициализацию всех активных компонент. В случае успеха функция возврщает значение «1». Если одна или несколько компонент не прошли процедуру инициализации, функция возвращает значение «–1». В случае возникновения внутренних ошибок инициализации менеджера оплат функция возвращает значение «0».

```
Результат = МенеджерОплат.Init("C:\Program Files\Штрих-М\Менеджер оплат\BIN");
Если Результат = 0 Тогда
   Предупреждение("Не удалось инициировать менеджер оплат" + Символы.ПС +
Формат(МенеджерОплат.LastError, "ЧДЦ=0; ЧН=0; ЧГ=") + ": " +
МенеджерОплат.LastErrorMsg);
   ПрекратитьРаботуСистемы();
   Возврат;
ИначеЕсли Результат = -1 Тогда
   Предупреждение("Не удалось инициировать все компоненты менеджера оплат" +
Символы.ПС + Формат(МенеджерОплат.LastError, "ЧДЦ=0; ЧН=0; ЧГ=") + ": " +
МенеджерОплат.LastErrorMsg);
КонецЕсли;
```