Создание нового модуля для работы с процессингом

Создание нового модуля заключатся в создании динамически подгружаемой библиотеки с определенным программным интерфейсом. Все экспортируемые функции модуля можно условно разделить на группы:

- Функции общего назначения
- Функции безналичной оплаты
- Функции приема платежей (оплата услуг)
- Функции работы с подарочными картами
- Функции работы с дисконтными картами

Функции общего назначения

Функция GetInfo

Обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения информации о подключаемом модуле.

```
int GetInfo(Info *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру Info.

Возвращает 1, если выполнена успешно. Если функция вернет 0, менеджер оплат не будет загружать и использовать этот модуль.

Функция ShowProperties

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для отображения окна настроек модуля.

```
int ShowProperties();
```

Возвращает 1, если настройки были изменены. Если настройки не изменены, возвращает 0.

Функция ShowProperties вызывается только для инициализированного модуля. Если инициализация модуля завершилась с ошибкой (функция Init вернула 0), менеджер оплвт не будет производить вызов функции ShowProperties.

Функция Init

Обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для инициализации модуля.

```
int Init(char *path, Error *error);
```

Параметры:
path - путь к каталогу, в котором находится загружаемый модуль.
error ссылка на структуру Error.

Возвращает 1, если инициализация модуля прошла успешно. Если инициализация не прошла успешно, то структура error содержит код и описание ошибки, а функция возвращает 0.

Функция Done

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для деинициализации модуля.

```
int Done();
```

Возвращает 1, если деинициализация модуля прошла успешно, в проивном случае возвращает 0.

Функция CancelLastTransaction

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для технологической отмены транзакции.

```
int CancelLastTransaction(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если транзакция успешно отменена, в проивном случае возвращает 0.

Функция CloseDay

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат завершения смены кассира. Функциональная нагрузка функции: сверка итогов, фиксация операций в процессинге, печать сменного отчёта и т. п.

```
int CloseDay(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если закрытие дня выполнено полностью, в проивном случае возвращает 0.

Функция PrintReport

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для печати дополнительного отчета.

```
int PrintReport(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если отчет сформирован успешно и его можно печатать, в проивном случае возвращает 0. Текст отчета возвращается в поле StringForPrint структуры payinfo.

Функция PrintCheckCopy

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для повторной печати слипа. Поиск оригинального документа осуществляется по параметрам RRN и AuthCode структуры payinfo.

```
int PrintCheckCopy(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если слип сформирован успешно и его можно печатать, в проивном случае возвращает 0. Текст слипа возвращается в поле StringForPrint структуры payinfo.

Функция CheckConnection

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для проверки связи с узлами модуля. Вызов функции инициирует пользователь.

```
int CheckConnection(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если связь со всеми узлами установлена, в проивном случае возвращает 0. Если функция вернула 0, то в полях структуры должны содержаться код и описание ошибки.

Функция Commit

Экспорт этой функции обязателен, если проводятся операции, требующие подтверждения. Если операция требует подтверждения, то после успешного ее выполнения в поле MustCommit структуры одного из параметров функции возвращается 1. Это необходимое условие для того, чтобы менеджер оплат вызвал функцию Commit.
Функция Commit вызывается не для всех операций, требующих подтветждения. Решение

подтвердить или нет операцию, требующую подтверждения, принимается менеджером оплат. Для идентификации подтверждаемой операции менеджер оплат передает ее RRN и AuthCode в параметрах структуры payinfo.

```
int Commit(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 0, только если операцию подтвердить невозможно. Если операция не подтверждена из-за отсутствия свиязи с процессингом, то следует возвращать 1 и выполнять операцию в фоне или по закрытию дня.

Функции безналичной оплаты

Если модуль поддерживает обработку безналичной оплаты, то функция Pay является обязательной к экспорту. Остальные функции этой группы не экспортируются, если не экспортируется функция Pay.

Функция Pay

Обязательная функция (если модуль поддерживает обработку безналичной оплаты). Вызывается менеджером оплат для выполнения операции с безналичным счетом клиента.

```
int Pay(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если операция прошла успешно, в проивном случае возвращает 0. Если функция выполнилась некорректно, то поля структуры payinfo содерат код и описание ошибки.

Функция PrePay

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для выполнения операции с безналичным счетом клиента. Вызывается до вызова Pay() в тех случаях, когда необходимы какие-то дейстия в кассовом ПО в середине оплаты. Например, требуется распечатать на кассовой ленте QR-код, который должен быть считан с приложени покупателя.

```
int PrePay(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если операция прошла успешно, в проивном случае возвращает 0. Если функция выполнилась некорректно, то поля структуры payinfo содерат код и описание ошибки.

Функция VoicePay

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для выполнения операции с безналичным счетом клиента, используя голосовую авторизацию.

```
int VoicePay(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если операция прошла успешно, в проивном случае возвращает 0. Если функция выполнилась некорректно, то поля структуры payinfo содерат код и описание ошибки.

Функции оплаты услуг

Функция ServicePay

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для выполнения операции по приему платежей (оплаты услуг).

```
int ServicePay(int iterID, ServicePayInfo *payinfo);
```

Параметры:
iterID. Принимает значение 0 или 1. Если iterID равен 0, то происходит проверка возможности провести платеж. Если 1, то происходит фиксация платежа в процессинге.
payinfo указатель на структуру ServicePayInfo.

Возвращает 1, если операция прошла успешно, в проивном случае возвращает 0. Если функция выполнилась некорректно, то поля структуры payinfo содерат код и описание ошибки.

Примечание. Если iterID равен 1, то функция может вернуть 0 только в случае фатальной ошибки. К фатальным ошибкам относится, например, неверные идентификатор сессии или идентификатор транзакции. Отсутствие связи с процессингом не относится к фатальным ошибкам. При отстуствии связи с процессингом или других ошибках, подразумевающих повторение операции, рекомендуется возвращать 1 и повторять выполение операции в фоновом режиме или при сверке итогов.

Функции работы с подарочными картами

Функция GetGiftCardNominal

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения номинала подарочной карты.

```
int GetGiftCardNominal(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если операция прошла успешно, в проивном случае возвращает 0. Если функция выполнилась корректно, то номинал карты возвращается в поле Amount структуры.

Функция ActivateGiftCard

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для активации подарочной карты в процессинге.

```
int ActivateGiftCard(PayInfo *payinfo);
```

Параметры:
payinfo ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если карта активирована, в проивном случае возвращает 0.

Функция GetGiftCardBalance

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения остатка на подарочной карте.

```
int GetGiftCardBalance(GiftCardInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру GiftCardInfo.

Возвращает 1, если остаток получен, в проивном случае возвращает 0. Если функция выполнена успешно, то поле Amount содержится остаток средств на карте.

Функция ActivateGiftCardArbitraryNominal

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для активации подарочной карты произвольного номинала.

```
int ActivateGiftCardArbitraryNominal(PayInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру PayInfo. В поле Amount менеджер оплат передаёт значение номинала активируемой карты.

Возвращает 1, если карта успешно активирована в процессинге, в проивном случае возвращает 0.

Функция GiftCardPreActivationSlip

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения преактивационного слипа.

```
int GiftCardPreActivationSlip(PayInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если карта может быть активирована, в проивном случае возвращает 0. Текст слипа должен передаться менеджеру оплат в поле StringForPrint структуры info.

Функции работы с дисконтными картами

Работа с дисконтными картами реализается одним из двух режимов:

- Процессинг является ведомым
- Процессинг является ведущим

Первый режим предоставляет возможность получить номер карты из процессинга и отправить в процессинг результат обработки карты в чеке (предоставленную скидку, начисленные бонусы и т. п.). Для реализации этого режима необходимо реализовать экспорт функция ExternalDiscount_GetID и ExternalDiscount_UpdateDC.

Второй режим подразумевает полную обработку скидок процессингом и только оповещает менеджер оплат о необходимости произвести начисление скидки на чек, сообщает менеджеру оплат текст с дополнительной информацией для печати на чеке. Реализация этого режима производится экспортом функций CorrectDiscountCard и GetDiscountCardInfo.

Функция ExternalDiscount_GetID

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения номера дисконтной карты.

```
int ExternalDiscount_GetID(DiscountCardInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру DiscountCardInfo.

Возвращает 1, если номер карты получен из процессинга, в проивном случае возвращает 0. Номер карты возвращается в поле CardNumber структуры info.

Функция ExternalDiscount_UpdateDC

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для информирования процессинга о

скидке по карте, начисленных бонусах.

```
int ExternalDiscount_UpdateDC(PayInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если функция выполнена успешно, в проивном случае возвращает 0.

Функция GetDiscountCardInfo

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения информации о карте.

```
int GetDiscountCardInfo(DiscountCardInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру DiscountCardInfo.

Возвращает 1, если функция выполнена успешно, в проивном случае возвращает 0.

Функция CorrectDiscountCard

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для информирования процессинга о составе чека для корректирования информации по карте.

```
int CorrectDiscountCard(PayInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если функция выполнена успешно, в проивном случае возвращает 0.

Функция GetMaxPayAmountOnCheck

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для получения от процессинга информации о максимально возможной сумме списания баллов с карты и о сумме скидки, которую необходимо применить к чеку. Предполагается, что после вызова этой функции состав чека меняться не будет.

```
int GetMaxPayAmountOnCheck(PayInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру PayInfo.

Возвращает 1, если функция выполнена успешно, в проивном случае возвращает 0.

Функция модифицирует поля структуры info.

Amount – Максимально возможная сумма списания баллов в текущем чеке.
DiscountAmount – Скидка, которую кассовому ПО следует применить к чеку.

Функция ConvertDiscountCard

Не обязательная функция. Вызывается менеджером оплат для конвертации дисконтной карты или для связи двух карт.

```
int ConvertDiscountCard(DiscountCardInfo *info);
```

Параметры:
info ссылка на структуру DiscountCardInfo.

Возвращает 1, если функция выполнена успешно, в проивном случае возвращает 0.

Структуры в параметрах функий

Структура Info

```
struct Info
{
    int version;
    char *name;
    char *terminal_id;
    char *number_of point;
    AddInfo *addinfo;
};
```

Описание полей:
version – содержит текущее значение версии протокола.
name – Наименование процессинга для менеджера оплат. Если NULL, используется имя из конфигурационного файла менеджера оплат.
terminal_id – не используется.
number_of point – не используется.
addinfo – Указатель на структуру AddInfo. Экземпляр структуры модуль создает в памяти и хранит до завержения своей работы.

Структура Error

```
struct Error
{
    int code;
    char *message;
};
```

Структура сожержит описание ошибки. Предназначена для передачи информации об ошибке в

менеджер оплат.

Описание полей:
code – внутренний код ошибки модуля.
message – текстовое описание ошибки.

Структура AddInfo

```
struct AddInfo
{
    int ReadCardOnCash;
    int MultiAuth;
    int ReadPhoneNumberOnCash;
    int ReadServiceProviderOnCash;
    int MultiCloseDay;
    int PrePay;
};
```

Структура предназначена для передачи дополнительной информации о модуле менеджеру оплат.

Поля:
ReadCardOnCash – Принимает значение 0, если считывание карты производится переферией модуля. 1, если менеджер оплат обязан произвести чтение карты своими средствами.
MultiAuth – Принимает значение 1, если модуль поддерживает работу с несколькими юридическими лицами. В проивном случае 0.
ReadPhoneNumberOnCash – Если номер телефона (при оплате услуг) поставляется мереджером оплат, то значение поля должно быть равно 1. В проивном случае 0.
ReadServiceProviderOnCash – Если выбор провайдера услуг (при оплате услуг) производится модулем, то значение поля должно быть равно 0. В проивном случае (1) менеджер оплат передаст в модуль условный код провайдера.
MultiCloseDay – Поле может быть равно 1 только при MultiAuth равном 1. Если поле равно 1, то менеджер оплат будет вызывать функцию CloseDay отдельно для каждого юридического лица. В противном случае функция CloseDay будет вызвана только один раз (даже при работе с несколькими юридическими лицами).
PrePay – Поле может принимает значение 1, если модуль экспортировал функцию PrePay() и ожидает вызова этого метода от кассового приложения.

Структура PayInfo

```
struct PayInfo
{
    int  Amount;
    char *CardNumber;
    int  KKMNumber;
    int CheckNumber;
    char *AuthCode;
    char *RRN;
```

```
    int  Error;
    char *ErrorMsg;
    char *StringForPrint;
    char *DisplayMessage;
    int DiscountAmount;
    int MustCommit;
    char *StringForBuy;
    int ComissionAmount;
    int BonusAmount;
    int GoodsCount;
    void *Goods;
    int PaysCount;
    void *Pays;
    int CardInputType;
    int CashierCode;
    char *CashierName;
    char *CardType;
};
```

Поля:

Amount – Сумма опреации в сотых долях валюты.

CardNumber – Номер карты (второй трэк).

KKMNumber – Логический номер кассы или номер юридического лица, если мдуль работает в режиме нескольких оридических лиц.

CheckNumber – номер чека, получается кассовым ПО.

AuthCode – Код авторизации.

RRN – RRN.

Error – Код ошибки.

ErrorMsg – Текстовое представление ошибки.

StringForPrint – Текст слипа для печати на чековой ленте.

DisplayMessage – Сообщение, которое необходимо отобразить в диалоге, если таковой выаодится при операции.

DiscountAmount – Сумма скидки.

MustCommit – Выходной параметр. Если значение равно 1, то операция должна быть подтверждена функцией Commnt. Если 0, то опреация не нуждается в подтверждении.

StringForBuy – Текст, который кассовое ПО напечатает в кассовом чеке.

ComissionAmount – Сумма комиссии в сотых долях валюты.

BonusAmount – Начисленный бонус в сотых долях валюты.

GoodsCount – Количество элементов массива Goods.

Goods – Массив указателей на структуры GoodItem.

PaysCount – Количество элементов массива Pays.

Pays – Массив указателей на структуры PayItem.

CardInputType – Способ ввода карты. Принимает значения:
0 – Ридер магнитных карт
1 – Сканер штрихкода
2 – Ручной ввод

CashierCode - Код кассира.

CashierName - ФИО Кассира.

CardType - Выходной. Тип карты, которой совершалась операция.

Структура ServicePayInfo

```
struct ServicePayInfo
{
    int  Amount;
    char *PhoneNumber;
    char *TransID;
    char *OperCode;
    char *OperName;
    char *SessionID;
    int  ComissionAmount;
    int ErrorCode;
    char *ErrorMessage;
    char *StringForPrint;
    char *StringForBuy;
};
```

Структура GiftCardInfo

```
struct GiftCardInfo
{
    int  Amount;
    char *CardNumber;
    int ErrorCode;
    char *ErrorMessage;
    char *StringForPrint;
    char *DisplayMessage;
};
```

Структура DiscountCardInfo

```
struct DiscountCardInfo
{
    int  Balance;
    int  CheckCount;
    int  CheckSum;
    char *CardNumber;
    int ErrorCode;
    char *ErrorMessage;
    char *StringForPrint;
    char *DisplayMessage;
    int Discount;
    int CardInputType;
    char *AltCardNumber;
    int AltCardInputType;
    char *ClientName;
    SYSTEMTIME ClientBirthday;
};
```

ClientName – ФИО клиента. Входной/Выходной в зависимости от контекста выполенения.
ClientBirthday – День рождения клиента. Входной/Выходной в зависимости от контекста выполенения. См. также SYSTEMTIME.

Структура GoodItem

```
struct GoodItem
{
    char *articul;
    char *name;
    int quant;
    int price;
    int amount;
    int discount;
    int maxdiscount;
    char *barcode;
    int CategoriesCount;
    char** Categories;
};
```

Поля:
articul – Артикул товара.
name – Наименование товара.
quant – Количество товара в тысячных долях единицы.
price – цена за единицу товара в сотых долях валюты.
amount – стоимость товара с учётом скидки в сотых долях валюты.
discount – сумма скидки на товар в сотых долях валюты.
maxdiscount – максимально возможная сумма скидки на товар в сотых долях валюты.
barcode – Штрихкод товара.

CategoriesCount – количество элементов в массиве Categories;
Categories – массив доп. категорий товаров;

Структура PayItem

```
struct PayItem
{
    int articul;
    int ecr_articul;
    char *name;
    int amount;
    int CategoriesCount;
    char** Categories;
};
```

Поля:
articul – Артикул вида оплаты.
ecr_articul – Номер вида оплаты в ККМ.
name – Наименование вида оплаты.
amount – Сумма в сотых долях валюты по виду оплаты в чеке.
CategoriesCount – количество элементов в массиве Categories;
Categories – массив доп. категорий оплат;

From:
https://wiki.ilexx.ru/ - **Штрих-М: Документация**

Permanent link:
https://wiki.ilexx.ru/doku.php?id=%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B5%D0%B4%D0%B6%D0%B5%D1%80_%D0%BE%D0%BF%D0%BB%D0%B0%D1%82:%D1%80%D0%B0%D1%81%D1%88%D0%B8%D1%80%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5

Last update: **2019/07/25 16:12**